



Sorties scolaires

A LA JOURNEE

Visite libre de la ferme
+
2 ateliers au choix
+
Temps récréatif

15,00 €* par enfant

A LA JOURNEE

Visite libre de la ferme
+
1 atelier au choix
+
Temps récréatif

12,00 €* par enfant

A LA JOURNEE

Visite libre de la ferme
+
Animation
"Chien de troupeau"
ou
"Parcours Pieds nus"
+
Temps récréatif

10,00 €* par enfant

A LA DEMI-JOURNEE

Visite libre de la ferme
+
Temps récréatif

7,00 €* par enfant

*Tarifs TTC (dont 10 % de TVA). Tarifs Groupe à partir de 20 enfants. Gratuit pour les accompagnateurs.



OPTION "Livret pédagogique" - 3,00 €* par élève

Livret de 8 pages pour accompagner la visite libre de la ferme (la durée de visite libre sera de 2h avec le livret, sans temps récréatif).

1 thème pour le cycle 2 et 1 thème pour le cycle 3 - *Détails page 9*



Infos pratiques

Nous vous conseillons d'équiper les enfants de **bottes de pluie**, même en cas de météo clémente (pour la rosée) et de venir avec des chaussures de rechange pour remonter dans le car. La ferme se trouve à 800m d'altitude, alors **venez bien couverts !**

Parking accessible aux autocars, présence de **toilettes sèches**, **aire de pique-nique** ombragée et manège équestre abrité en cas de pluie.



Prévoir une présence à la ferme minimum de 9h30-45 à 15h15.
Début des activités à 10h / Fin des activités à 15h00



Une fois les enfants descendus du car, **divisez la classe en 2 groupes** pour améliorer l'expérience de visite et déposez les affaires de chaque groupe dans les bacs prévus à cet effet. Des chasubles sont à votre disposition.




Marinette et ses fermiers vous expliquent la visite libre et les consignes de sécurité, et assignent les groupes à une activité.


Journée type 1 ou 2 ateliers*

*sauf Animation "Chien de troupeau"

	CLASSE 1		CLASSE 2
	Groupe A	Groupe B	En Groupe ou Classe entière
10h-11h	Atelier 1	Atelier 1	Visite libre 1h30 + Récréation 30 min <i>Nous conseillons de faire la visite en groupe pour une meilleure attention et plus d'espace dans les enclos, mais cela reste votre choix.</i>
11h-12h	Atelier 2 ou Récré si 1 atelier	Atelier 2 ou Récré si 1 atelier	

12h-13h  **Pause déjeuner pour tous les élèves.**
Les tables de pique-nique sont à votre disposition. En cas de pluie, vous pourrez vous abriter sous le manège des poneys.

	CLASSE 1		CLASSE 2	
	En Groupe ou Classe entière		Groupe A	Groupe B
13h-14h	Visite libre 1h30 + Récréation 30 min <i>Nous conseillons de faire la visite en groupe pour une meilleure attention et plus d'espace dans les enclos, mais cela reste votre choix.</i>		Atelier 1	Atelier 1
14h-15h			Atelier 2 ou Récré si 1 atelier	Atelier 2 ou Récré si 1 atelier

15h  **Fin des activités**
Les enfants peuvent profiter des derniers instants à la ferme avec un moment récréatif.



Prévoir une présence à la ferme minimum de 9h30-45 à 15h15.
Début des activités à 10h / Fin des activités à 15h00



Une fois les enfants descendus du car, **divisez la classe en 2 groupes** pour améliorer l'expérience de visite et déposez les affaires de chaque groupe dans les bacs prévus à cet effet. Des chasubles sont à votre disposition.



Marinette et ses fermiers vous expliquent la visite libre et les consignes de sécurité, et assignent les groupes à une activité.

Journée "Chien de troupeau" ou Demi-journée

FORMULE JOURNEE "CHIEN DE TROUPEAU"

En classe entière :

Animation (1h) à l'horaire au choix :

11h à 12h **ou** 13h à 14h **ou** 14h à 15h

En Groupe ou Classe entière :

Visite libre 1h30 + Récréation 30 min

avant ou après la pause déjeuner selon l'horaire de votre animation.



FORMULE DEMI-JOURNEE "VISITE LIBRE "

En Groupe ou Classe entière

Visite libre 1h30 + Récréation 30 min

10h à 12h ou 13h à 15h

Pour la visite libre, nous conseillons de faire la visite en groupe pour une meilleure attention et plus d'espace dans les enclos, mais cela reste votre choix.



12h-13h : Pause déjeuner pour tous les élèves.

Les tables de pique-nique sont à votre disposition. En cas de pluie, vous pourrez vous abriter sous le manège des poneys.



15h : Fin des activités

Les enfants peuvent profiter des derniers instants à la ferme avec un moment récréatif.



Visite de la ferme

Partez en **autonomie**, pendant **environ 1h30**, à la rencontre de nos amis à deux ou quatre pattes en évoluant sur un **parcours d'environ 1 km**.

En chemin, vous trouverez des **panneaux explicatifs** sur les différentes espèces et races, des **devinettes** et des **énigmes**.

Il est écrit sur certaines portes d'enclos qu'il est possible d'entrer, toutefois, pour le bon déroulé de toutes les activités, lors de votre passage en visite autonome, **seul l'accès à l'enclos des chèvres et des canards est possible** (les lapins et les cobayes sont visités pendant l'atelier nourrissage).

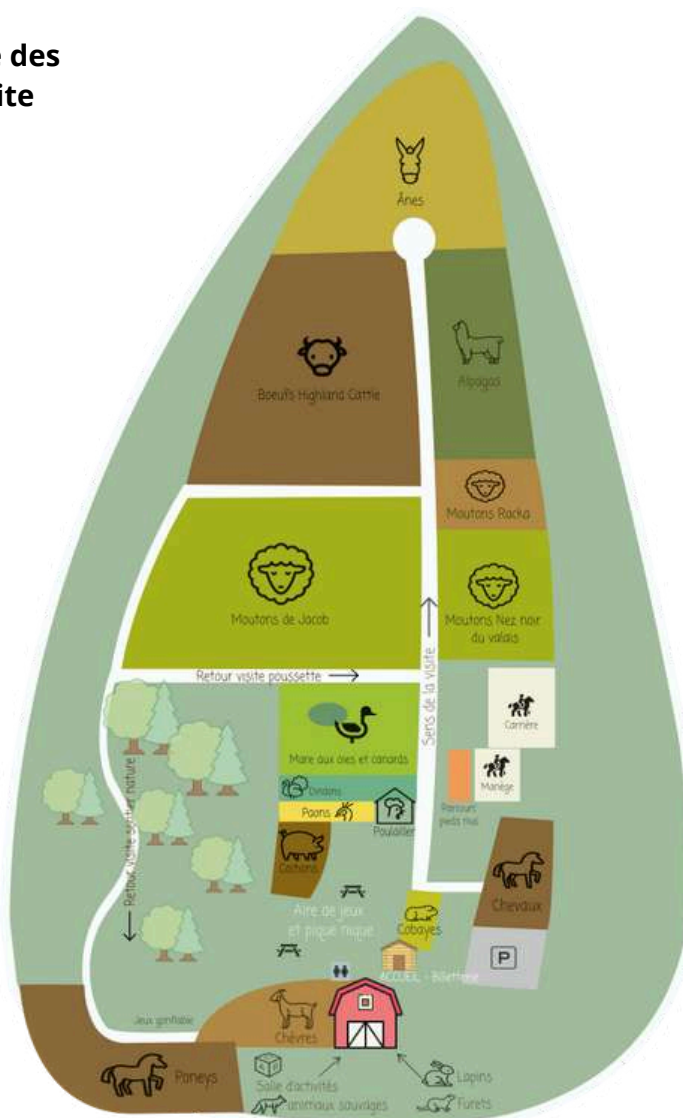
Vous trouvez ci-dessous le **plan de la ferme**, afin de préparer au mieux votre visite.

Et quelques **consignes de sécurité** qui seront rappelées lors de votre venue :

- Ne pas courir et ne pas crier à côté des animaux.
- Les respecter : on peut caresser les animaux mais s'ils n'en ont pas envie, on les laisse partir.
- Attention au fil présent sur la ferme, il est électrique.
- Respecter les consignes données à l'entrée des enclos.



Nous conseillons de faire des demi-groupes pour la visite





Atelier nourrissage - des TPS aux CM2

L'atelier de choix pour **découvrir la vie du fermier et de ses animaux.**

Au programme, découverte des furets, nourrissage des lapins, cochons d'Inde, cochons et poules, ramassage des œufs colorés. Le tout sous l'œil attentif et pédagogue du fermier. Les enfants en ressortiront avec des connaissances sur les animaux rencontrés et sur le monde agricole plus en globalité.

C'est **l'atelier le plus en contact avec les animaux.** Le langage et le choix des explications sont adaptés en fonction des âges des groupes.





Vache, fais moi du beurre - à partir des PS

L'atelier pour **découvrir les secrets de fabrication du beurre**.

Autour de Mme Ferrandaïse, notre fausse vache, le fermier apprend aux enfants toutes les **étapes de fabrication du beurre**, leur fait **pratiquer la traite** grâce à Mme Ferrandaïse, puis demande aux enfants de **fabriquer leur propre beurre**, lequel vous pourrez ramener à l'école pour le déguster.

Prévoyez un bagage isotherme si vous souhaitez l'emporter avec vous.



Mouton, file moi ta laine - à partir des MS

À partir de la toison brute d'un mouton, les enfants apprennent **tout le cheminement de la laine** avant d'arriver dans la composition de nos vêtements. La tonte, le lavage, le cardage, le filage... Ils pourront **manipuler la cardeuse** et ensuite **fabriquer leur perle en laine feutrée**, qu'ils rapporteront chez eux.

Prévoyez un bagage pour pouvoir transporter les perles.





D'une patte à la trace - à partir des TPS

L'atelier modelage avec de l'argile ; les enfants découvrent et devinent avec le fermier les **différentes empreintes d'animaux de la ferme**, ensuite on se remonte les manches et on **créé une empreinte animalière en argile**. Les enfants repartent chez eux avec leur œuvre d'art.

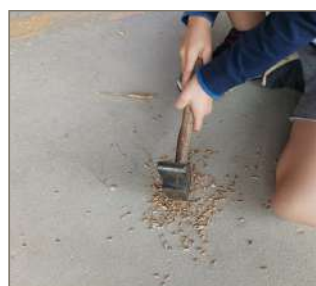
Prévoyez pour cet atelier une cagette ou carton pour transporter les empreintes à votre retour. Elles ont besoin de plusieurs jours pour sécher (pas de cuisson) et ont besoin en attendant d'être très peu manipulées.



Champ boule ta farine - à partir des PS

L'atelier sur la culture du blé. En commençant par le semis jusqu'à la récolte, le fermier explique aux enfants le **processus de culture du blé**, de façon ludique et participative.

Ensuite sortons les muscles et à nous de s'essayer à la **fabrication de farine** !



L'art du n'œuf - à partir des PS



Un étonnant **atelier peinture, grâce à l'œuf**. Tout d'abord, le fermier apprend aux enfants d'où vient l'œuf, à quoi sert-il et quels catégories d'animaux peuvent en pondre. Il leur montre tous les **différents œufs** qu'ils peuvent trouver à la ferme en devinant de quel animal ils peuvent venir.

Ensuite place à la création, avec la peinture à l'œuf !

Les enfants repartent avec leur peinture, prévoyez de quoi les transporter.



En raison du temps de séchage, cet atelier n'est proposé que le matin, pour faciliter le transport.



Parcours Pieds-nus - à partir des PS

Un **atelier sensoriel et original** - En autonomie.

Laissez vous porter par l'**histoire du petit cow-boy** et accompagnez les enfants pour l'aider à **retrouver ses santiags**.

Pour cela, les enfants devront passer de case en case, en marchant **pieds complètement nus au milieu des éléments naturels et de la ferme** (blé, farine, paille, plumes, laine, herbe, écorces etc...)

Pour finir sur le côté sensoriel, le **jeu du toucher à l'aveugle**, des **boîtes à odeurs**, **livre des ombres** et des **bruits** sont à votre disposition.



Animation chien de troupeau

Pierre Tixier et son chien Ralph vous partagent leur passion de la **conduite d'un troupeau**. Les enfants pourront observer, sous les explications de Pierre, **le chien travailler sur les moutons de la ferme et les oies**.

S'en termine par une petite **séquence pratique**, où les enfants feront partie de l'animation, au milieu des oies et du chien.





Livret pédagogique pour la visite libre de la ferme



Avec le livret pédagogique (en option), optez pour une **visite en autonomie plus ludique** !

Les enfants (cycle 2 et 3) pourront **compléter le livret de 8 pages** durant la découverte des animaux et ainsi mieux assimiler les informations inscrites sur les panneaux devant les enclos.

Thèmes proposés :

- Je respecte et protège la nature > **Bien-être animal et développement durable** (Cycle 2)
- Je découvre les animaux > **Animaux domestiques et animaux sauvages** (Cycle 3)

Temps récréatif

Entre ou après les ateliers, **le temps récréatif permet une pause détente aux enfants.**

Ils auront accès à la **structure gonflable**, sous votre surveillance.

Ils peuvent aussi **jouer avec les tracteurs et les animaux sauteurs** (merci de les ranger ensuite) et **pleins d'autres jeux fermiers** tel que la pêche aux canards, course en sac, croquet fermier.





D'autres projets possibles

Voyez plus grand, et profitez de l'expérience sur plusieurs séances, avec un **projet pédagogique plus complet**.

Marinette peut vous proposer **plusieurs formules adaptables selon vos besoins**.

Par exemple, et pour profiter au maximum de tous les apprentissages de la ferme :

- Une première demi-journée sur place pour rencontrer et découvrir les animaux,
- ensuite 5 demi-journées avec un atelier différent par jour,
- terminez par la journée entière à la ferme pour concrétiser ce projet et voir le lieu et les animaux d'un œil plus aguerri.

Marinette peut même **se déplacer dans votre école pour les ateliers**.

En septembre, **la tonte des moutons** a lieu, c'est l'occasion parfaite pour une sortie scolaire !

Journée d'intégration pour les collégiens... Pensez-y !

La ferme est un lieu idéal pour créer des liens : grand air, curiosités et amusement (même pour les plus grands !)... **Les animaux ça rapproche !**





UNE QUESTION ?



marinebellumori@gmail.com

06 14 77 72 31



Pranot

63230 Chapdes-Beaufort

